



## Instructional manual for entrepreneurs and designers

### 1. Register a Project or entrepreneurship.

To register a project you must be a member of the Waytom community. This is achieved by approving your KYC (know your customer) knows your client. You do it through the Profile / Selfie, Profile / Document menu, uploading your selfie and your identity document. Both image files should not exceed 200 kb in weight, it is recommended to use jpg format. And finally fill out all fields in Profile / Update Data. If all the information is correct in a period no longer than 12 hours your request will be processed and will have been accepted.

If you are already a member, you can register a project or venture through the Project / New menu, a form will be displayed to enter the data of your project, which must be clear and precise, they are explained below

Language: Field referred to the language in which your project is written. □

Area: Refers to the classification where your project is located.

Name: Field referred to the name of the project which must be clear and precise, must not exceed 80 characters Example: Platform for the monetization of ideas and projects.

Current situation: In this field, a description must be made of the problem or situation to be changed, improved or innovated. Example: This project raises the need to create a platform for a large number of ideas and projects to be visualized and achieve the necessary support to be executed.

General objective: Field related to the main objective of the project. Example: Develop a platform for the monetization of ideas and projects.

Specific objectives: This field describes the minor objectives that will lead to the achievement of the general objective. Example: Create an asset in a chain of blocks, safe and fast, develop a friendly and intelligent system that allows to register and monetize projects and ideas with the highest standard, create a stock market to facilitate the exchange of the Cryptocurrency

- Application: Field related to the area, place, group of people or location to which the project applies. Example: To every person, organization, group or company that has a project or idea to develop, improve and do not have the necessary resources to do it.

- Requirements: they are all those inputs or elements necessary to execute and carry the project to a successful conclusion. Example Financial resources, software engineering, partnerships with universities, business partners, marketing team and managers.

- Limitations: are those inputs that currently are not available to develop the project.

Examples, economic resources, marketing team and partnerships with universities.

- Results: it is related to what you want to achieve. Example create a cryptoactive with a feedback ecosystem with a vision of the future, which is adopted by universities, researchers and investors for a common good.

- Video: field where you can explain the project a little more. Making use of YouTube example: <https://www.youtube.com/watch?v=CHpEwjIDPAk>

- Is your project innovative because ?: Your answer must be precise and argued so that it can be verified.

- Status: allows you to identify the stage in which said example project is Tests.

- Start date: it is determined when each of the steps or stages of your project example 2018-10-23 (yyyy-mm-dd) was initiated or initiated.

- End date: approximate date of completion of your example project 2020-10-23 (yyyy-mm-dd).

- Maximum monetization: this field only shows you the maximum amount to receive and will stop when you complete the last coin. The amount could change in the future. It is at the discretion of the Smart Platform system administrators. At this time it is 35000,000 (thirty five thousand units of Waytom)

- Observation: field to enter any relevant information not covered in the previous items.

Text fields have a maximum of 255 characters except the name of the project that accepts a maximum of 80.

Note: A member could register several projects or ventures but only one (1) project can be published.

## 2. Your publication

To publish the project you must click on the project menu in the publish option, where you can see all the projects created that have not been published or that have been rejected, select the project to publish and click on the publish project button, this will let the Waytom team know that your project is ready to be reviewed.

Note: To know what status my project is in, go to the Project menu option and then to My projects in the status column.

The project approval time will depend on the number of pending publications, because they are reviewed by a multidisciplinary team. If the project is approved, a notification message will be sent to make the payment of the 1000wtm, a single payment and it will be listed to be voted by the community, if it is rejected it will be notified and automatically the status will be changed to not published by the owner, so that it makes the pertinent modifications, once updated it must be published again by your Creator. If the case is that it does not meet the criteria established by the Smart Platform. The analyst will inform you that your project can not be approved.

To see the projects approved by the Waytom team, click on the project menu in the Ranking option, and it will be shown according to the order of the most wtm received by capitalization.

To share my project with my friends and contacts invite them to register in Waytom Smart Platform and also send you the link of your project, this link is in the option of my projects in the share column.

Note: To monetize a project, it must be published and have obtained 100 votes for the Waytom community.

## 3. Achieve monetization.

He must get the community to support him, for this he must interact with it, and campaign using his social networks, and support other entrepreneurs and designers so that they also support him. You must achieve 100 votes in three (3) months for a project to be monetized. If this project did not get the support of the community after this time. Stop being published and this will try again its publication, with new ideas and a better campaign.

So that your friends can monetize your project they must also register, approve the KYC. There are two ways to receive monetization for a project published and approved by the community, receiving direct monetization which is to send wtm coins by third parties and these are stored directly in the account of who published the project, and the second way reading the content

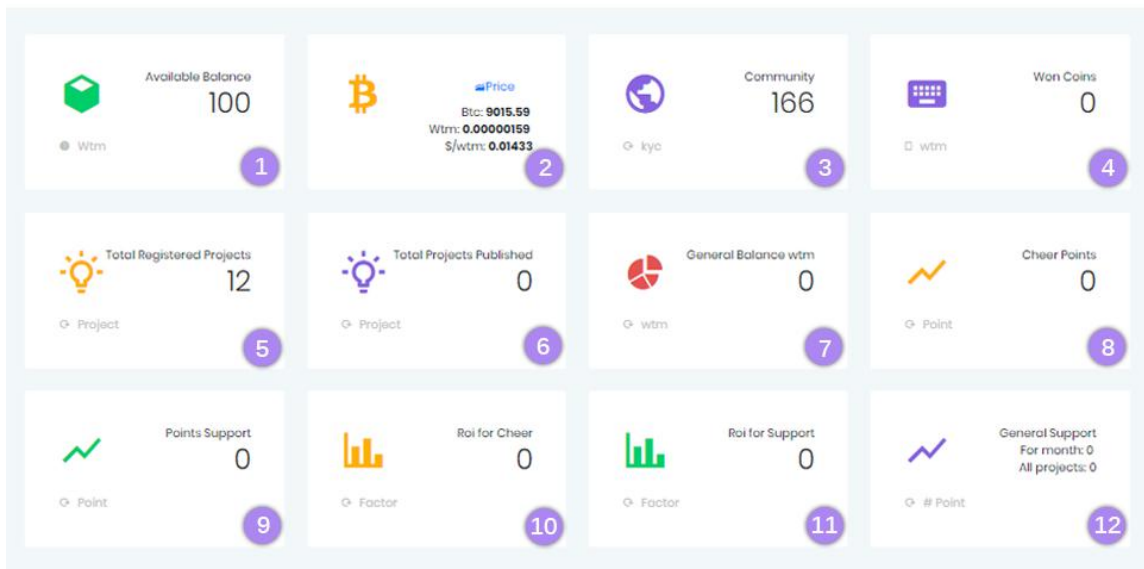
of the project and if it is important, click on monetize and you will be receiving monetization points that at the end of each month will be transformed into wtm currencies. Those who have published the projects will receive 90% of the funds raised and those who reviewed and supported projects will receive 10%

Note: you can send the project id to your friends so that you can locate your project more easily, this id is located in the options of my projects in the project id column.

If you need to update your project once approved and listed by the Waytom team you must go to the Project menu and then to the Update option and it is not necessary to republish the project.

It is necessary to have projects that generate impact so that the same Smart Platform community supports them and is finally spontaneously monetized.

#### 4. How to read and interpret the Smart Platform Dashboard

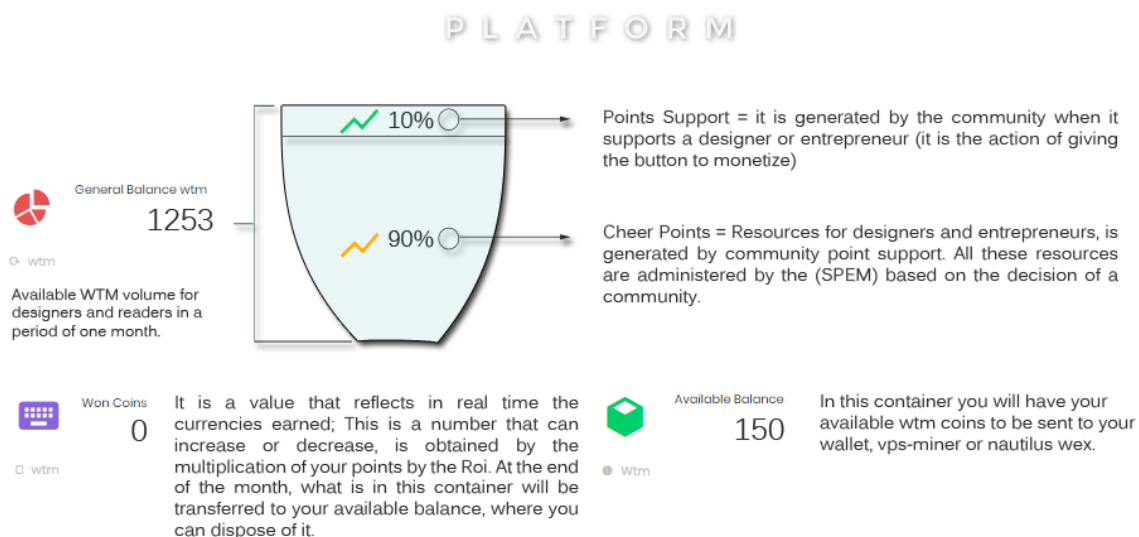


1. Available Balance. Container where our won coins are stored. These coins are now available to be sent and used by their owner.

2. Price. This indicator shows us the average price of Bitcoin, followed by the average or moving average of the price of the Waytom in Satoshis and finally its value in dollars.

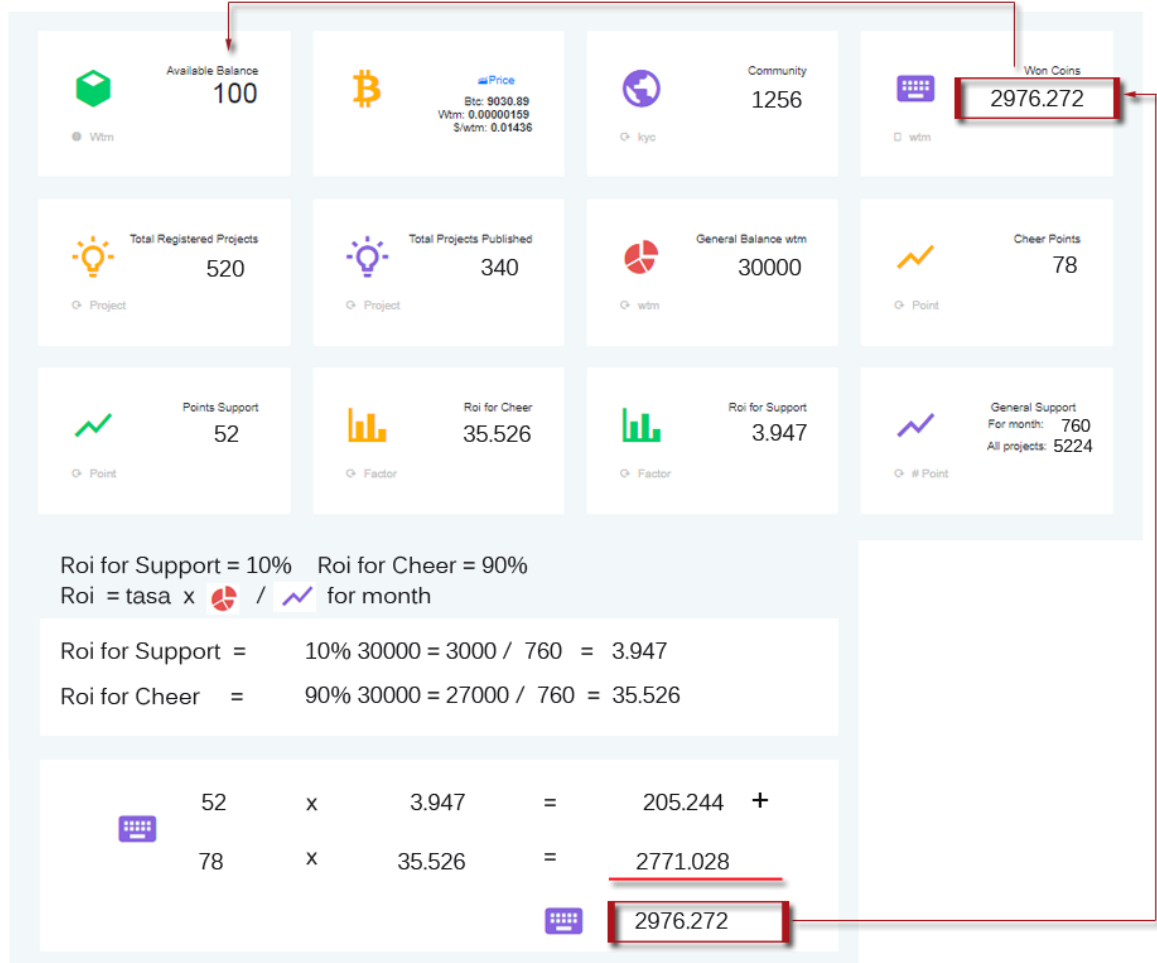
3. Community, It shows us the real community of Waytom, are all those people who have completed their registration (KYC) and can vote and monetize a project or venture.

4. Won Coin, is the container that records the earned coins, this data can vary by several factors, mainly by the increase in volume of participants, projects and amount of resources accumulated in the Balance Sheet.
5. Total Registered Projects, here we can see the number of registered projects waiting to be reviewed and approved by an analyst.
6. Total Projects Published, this indicator shows us the number of projects already accepted by the analyst and is ready to be read and supported. Either to vote or monetize.
7. General Balance wtm, is the container where all the resources that will be managed by the SPEM (Programmed System of Emission of Coins) for the community of Waytom are stored.
8. Cheer Points, is a point produced by a Points Support
9. Points Support, is a point produced by way of support from a member of the community to a project.
10. Roi for Cheer, Value obtained by mathematical calculation that represents one (1) part of 90% for each designer or entrepreneur.
11. Roi for Support, Value obtained by mathematical calculation that represents one (1) part of 10% for each reader and enthusiast.
12. General Support, shows us two data. The first is the amount of support in a month given by the community to all the projects, a relevant data to determine the "Roi Support", the second the total support since the Smart Platform started to all the projects.



Ficha # 1

**Tab 1**, The General Balance container shows us the amount of coins arranged to be managed by the (SPEM) will be receiving resources in a period of one month for contributions from third parties "Philanthropists" and collected 0.02% by part of the VPS-MINER.



Ficha # 2

**Tab # 2**, shows an example where 520 projects have been registered and 392 published but monetizable there are only 340. And 760 points of support obtained during the course of the month. This Dashboard is from an account of a designer who has a project already monetized. These numbers are taken to exemplify and be able to explicitly graph the mechanics of the Platform. A designer can support other authors, so he has supported 52 projects and his points

for support and his respective Roi Factor for support appear. The Roi for this Example is of 3,947 coins earned by way of support to other projects is derived from the multiplication of their "Points" by the "Support Roi" giving a total of 205,244 Waytom. At the same time he has been supported by 78 people, he receives it as Cheer Points and to know the amount of coins won, it is enough to multiply his "Cheer Points" with the "Roi Cheer" Factor giving a total of 2771,028 Waytom. The sum of these two numbers will give us the result we will see in the "Won Coin" indicator, which for this example is 2976.272 that, at the end of the month, this number is consolidated as coins in the Available Balance container.

### How do you get the Roi Factor?

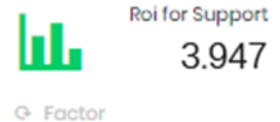
Roi for Support, to get this factor, you must first know how many resources exist in the Balance Sheet, 10% is available every month. Second you must know the total support in a particular month or what is happening without passing the time of 30 days. And the first value is divided between the second

Roi for Support = (Balance sheet x 10%) / total support

Example general balance 30000

Total support 760

Roi for Support = (30000x 10%) / 760 = 3.947



Roi for Cheer, to get this factor, you must first know how many resources exist in the Balance Sheet, 90% available every month. Second you must know the total support in a particular month or what is happening without passing the time of 30 days. And the first value is divided between the second

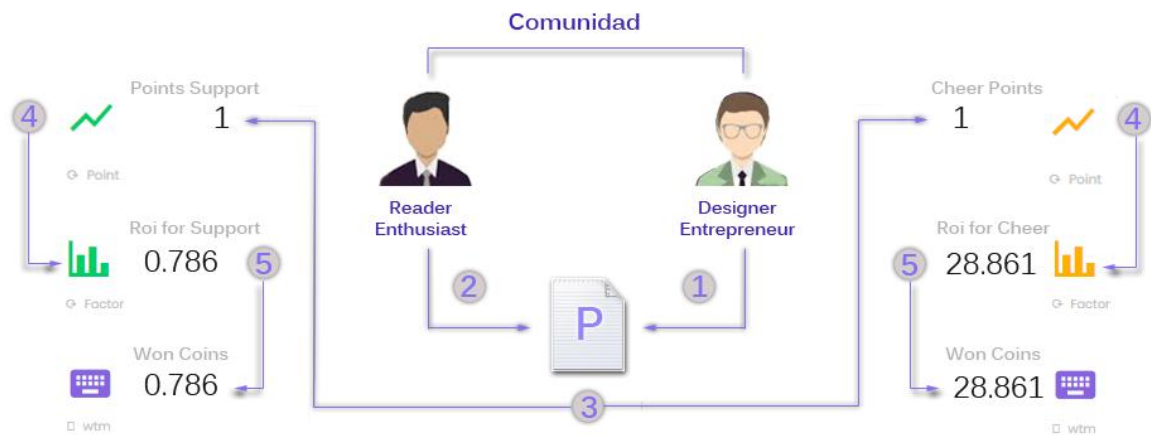
Roi for Cheer = (General balance x 90%) / total support

Example general balance 30000

Total support 760

Roi for Cheer = (30000x 90%) / 760 = 35,526





Ficha # 3

### Tab # 3, The mechanics

1. Everything starts with an idea that happens to make a project, its author registers it and after a review is published.
2. The community reads, and decides to support you with your project, which will be in the approval phase by the community, requires 100 votes to be a monetizable project. When you get approval from the community, each support (Points Support) will be transformed for the designer or author into an incentive called a point of encouragement (Cheer Points)
3. The support, automatically produces two records. A registered point for the enthusiastic reader (Points Support) and a point of encouragement for the designer who is the author of that endeavor (Cheer Point).
4. These points both the "Support" or "Cheer" will be multiplied by their factor.
5. The result is lodged in the Won Coin container.
6. That they will finally end up in their container "Available Balance"



## Summary,

An enthusiastic reader can support several projects but will only support, one time only (1) per project. It means that if the population is 760 people and everyone will come to support you, you would only have a maximum of 760 Cheer Points. Therefore, the expansion of the community is vital. It is with a massive adoption that we can achieve monetize and promote all these projects.

A reader can become a designer and does not need to create another account, just register and achieve publication of your project. And an author of some work or project is also an enthusiastic reader of Waytom - Smart Platform. Both will receive points for supporting third parties and points for encouragement. By adding these two values in your "Coins Won" (Won Coin) container and at the end of the month your coins will be available in your "Available Balance".

Since these authors require this boost. These in turn must strive to develop campaigns for new people to enter and support Waytom - Smart Platform.

Waytom - Smart Platform, is created to promote viable projects approved by your community.

## Acceptance criteria for publication

1. It must be an enterprise: (a) Goods and services or (b) Projects
2. (a) The entrepreneur must already have a start. Demonstrable, (b) The project must be of its authorship. University and not university.
3. It must be aimed at the resolution of a problem or its improvement.
4. You must have at least one (1) well-worked image that reflects the profile of the work.
5. The author must be willing to make a campaign interacting with the community and making use of their social networks to ensure the support and subsequent monetization that is the objective to achieve.



## Manual instructivo para emprendedores y proyectistas

### 1. Registrar un Proyecto o emprendimiento.

Para registrar un proyecto debe ser miembro de la comunidad de Waytom. Esto se logra aprobando tu KYC (know your customer) conoce a tu cliente. Lo haces a través del menú **Profile/Selfie**, **Profile/Document** subiendo tu selfie y tu documento de identidad. Ambos archivos de imágenes no deben pasar de 200 kb de peso, se recomienda sea en formato jpg. Y finalmente llenar todos los campos en **Profile/Update Data**. Si toda la información es correcta en un periodo no mayor a 12 horas su solicitud estará procesada y habrá sido aceptada.

Si ya eres miembro, puedes registrar un proyecto o emprendimiento a través del menú **Project/New** se mostrará un formulario para ingresar los datos de su proyecto, los cuales deben ser claros y precisos, los mismos se explican a continuación

- **Lenguaje:** Campo referido al idioma en el que está redactado su proyecto.
- **Área:** Se refiere a la clasificación dónde se ubica su proyecto.
- **Nombre:** Campo referido al nombre del proyecto el cuál deber ser claro y preciso, no debe sobrepasar los 80 caracteres Ejemplo: Plataforma para la monetización de ideas y proyectos.
- **Situación actual:** En este campo se debe realizar una descripción del planteamiento de problema o situación a cambiar, mejorar o innovar. Ejemplo: Este proyecto plantea la necesidad de crear una plataforma para que una gran cantidad de ideas y proyectos sean visualizados y lograr ese apoyo necesario para ser ejecutado.
- **Objetivo general:** Campo relacionado con el objetivo principal del proyecto. Ejemplo: Desarrollar una plataforma para la monetización de ideas y proyectos.
- **Objetivos específicos:** En este campo se describe los objetivos menores que llevarán al logro del objetivo general.

Ejemplo: Crear un activo en una cadena de bloques, segura y rápida, desarrollar un sistema amigable e inteligente que permita registrar y monetizar los proyectos e ideas con el más alto estándar, crear un mercado bursátil para facilitar el intercambio de la criptomoneda.

- **Aplicación:** Campo relacionado con el área, lugar, grupo de personas o localidad al que aplica el proyecto. Ejemplo: A toda persona, organización, grupo o empresa que tenga un proyecto o idea para desarrollar, mejorar y no cuente con los recursos necesarios para realizarlo.
- **Requerimientos:** son todos aquellos insumos o elementos necesarios para ejecutar y llevar a feliz término el proyecto. Ejemplo Recursos financieros, ingeniería de software, asociaciones con universidades, aliados comerciales, equipo de marketing y managers.
- **Limitaciones:** son aquellos insumos que en la actualidad no se tienen a la mano para desarrollar el proyecto.  
Ejemplos, recursos económicos, equipo de marketing y asociaciones con universidades.
- **Resultados:** está relacionado con lo que se quiere lograr. Ejemplo crear un criptoactivo con un ecosistema de retroalimentación con visión de futuro, que sea adoptado por universidades, investigadores e inversionistas para un bien común.
- **Video:** campo dónde se puede explicar un poco más el proyecto. Haciendo uso de YouTube ejemplo: <https://www.youtube.com/watch?v=CHpEwjIDPAk>
- **¿Su proyecto es innovador porque?:** Su respuesta debe ser precisa y argumentada de forma que se pueda verificar.
- **Estatus:** permite identificar la etapa en la que se encuentra dicho proyecto ejemplo Pruebas.
- **Fecha de inicio:** se determina cuándo se inició o iniciará cada uno de los pasos o etapas de su proyecto ejemplo 2018-10-23 (yyyy-mm-dd).
- **Fecha de finalización:** fecha aproximada de la finalización de su proyecto ejemplo 2020-10-23 (yyyy-mm-dd).
- **Máxima monetización:** este campo solo te muestra el máximo por recibir y se detendrá al completar la última moneda. La cantidad pudiera cambiar en el futuro. Está a discreción de los administradores del sistema Smart Platform. En este momento es de 35000.000 (treinta y cinco mil unidades de Waytom)
- **Observación:** campo para ingresar cualquier información relevante no abarcada en los ítem anteriores.

Los campos de texto tienen un máximo de 255 caracteres excepto el nombre del proyecto que acepta un máximo de 80.

Nota: Un miembro podría registrar varios proyectos o emprendimientos pero solo podrá ser publicado un (1) proyecto.

## 2. Su publicación

Para publicar el proyecto debe hacer click en el menú proyecto en la opción publicar, donde podrá visualizar todos los proyectos creados que no han sido publicados o que han sido rechazados, seleccione el proyecto a publicar y haga click en el botón publicar proyecto, esto le permitirá saber al equipo de Waytom que su proyecto está listo para ser revisado.

Nota: Para saber en qué estatus se encuentra mi proyecto ir a la opción del menú **Proyecto** y luego en **Mis proyectos** en la columna estatus.

El tiempo de aprobación de proyecto dependerá de la cantidad de publicaciones pendientes, debido a que los mismos, son revisados por un equipo humano multidisciplinario, si el proyecto es aprobado se le enviará un mensaje de notificación para que proceda hacer el pago de los 1000wtm, un pago único y se listará para ser votado por la comunidad, si es rechazado se le notificará y de forma automática se le cambiará el estatus a no publicado por el propietario, para que realice las modificaciones pertinentes, una vez actualizado debe ser nuevamente publicado por su creador. Si el caso es que no cumple con los criterios establecidos por el Smart Platform. El analista le informará que su proyecto no podrá ser aprobado.

Para ver los proyectos aprobados por el equipo Waytom haga click en el menú proyecto en la opción de Ranking, y se mostrará de acuerdo al orden de los que mayor cantidad de wtm ha recibido por capitalización.

Para compartir mí proyecto con mis amigos y contactos invítalos a registrarse en Waytom Smart Platform y además envíale el enlace de tu proyecto, dicho enlace se encuentran en la opción de mis proyectos en la columna compartir.

Nota: Para monetizar un proyecto, esté debe estar publicado y haber obtenido 100 votos por la comunidad Waytom.

## 3. Lograr monetizarlo.

Debe conseguir que la comunidad lo apoye, para esto debe interactuar con esta, y hacer campaña usando sus redes sociales, y apoyando a otros emprendedores y proyectistas para que estos también lo apoyen a él. Debe lograr obtener 100 votos en tres (3) meses para que un proyecto sea monetizado. Si este proyecto al pasar este tiempo no logró el apoyo de la comunidad. Deja de estar publicado y este volverá a intentar de nuevo su publicación, con nuevas ideas y una mejor campaña.

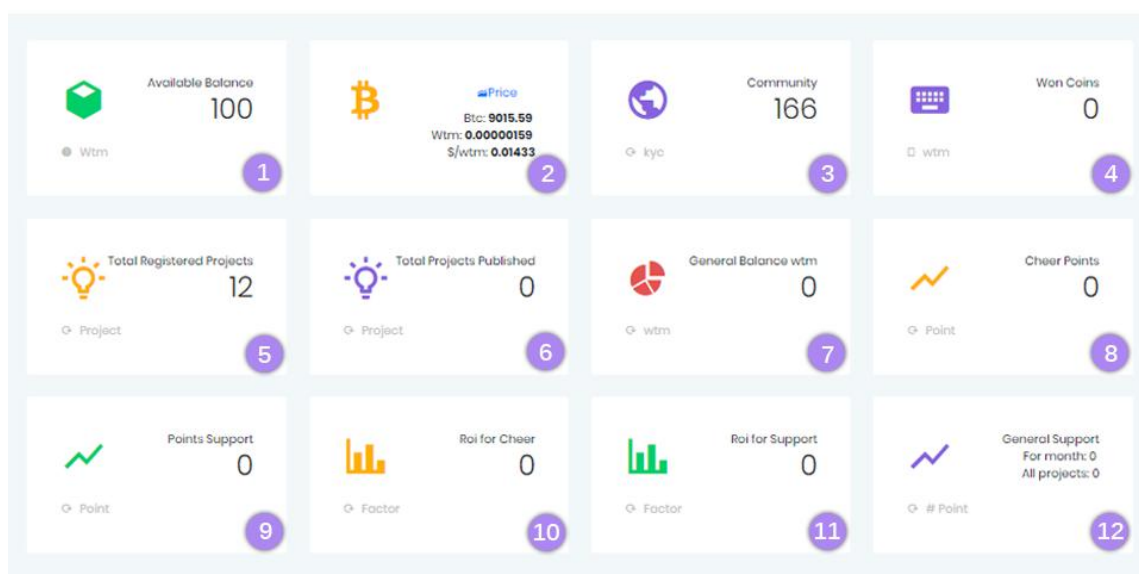
Para que sus amigos puedan monetizar su proyecto deben además de registrarse, aprobar el **KYC**. Existen dos formas de recibir monetización por un proyecto publicado y aprobado por la comunidad, recibiendo monetización directa que consiste en enviar monedas wtm por parte de terceros y estas se almacenan directamente en la cuenta de quien publicó el proyecto, y la segunda forma leyendo el contenido del proyecto y si es de importancia, hará click en monetizar y estará recibiendo puntos de monetización que al final de cada mes se transformarán en monedas wtm. Los que han publicado los proyectos recibirán el 90 % de los fondos recaudados y quienes revisaron y apoyaron proyectos recibirán un 10%

Nota: puede enviarle a sus amigos el id de proyecto para que logre ubicar más fácilmente su proyecto, este id se localiza en las opciones de mis proyectos en la columna id de proyecto.

Si necesita actualizar su proyecto una vez aprobado y listado por el equipo de Waytom debe ir al menú Proyecto y luego a la opción de Update y no es necesario volver a publicar dicho proyecto.

Es necesario tener proyectos que generen impacto para que la misma comunidad del Smart Platform los apoye y finalmente sea monetizado de forma espontánea.

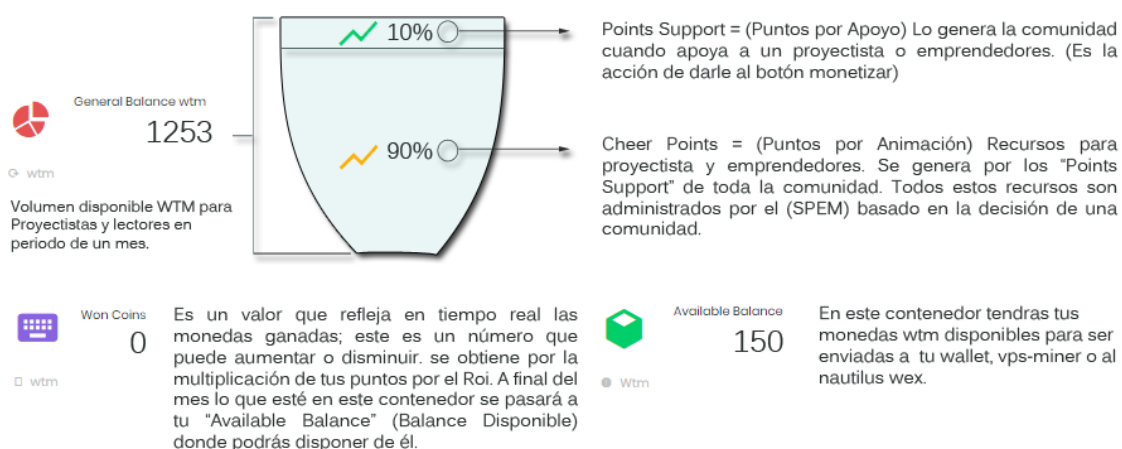
#### 4. Como leer e interpretar el Dashboard del Smart Platform



1. Available Balance. (Balance Disponible), Contenedor donde se almacena nuestras monedas ganadas. Estas monedas ya están disponibles para ser enviadas y usadas por su propietario.

2. Price. (Precio) este indicador nos muestra el precio promedio de Bitcoin, seguido del promedio o media móvil de la cotización del Waytom en Satoshis y finalmente su valor en dólares.
3. Community (Comunidad), Nos muestra la comunidad real de Waytom, son todas aquellas personas que han finalizado su registro (KYC) y pueden votar y monetizar un proyecto o emprendimiento.
4. Won Coin (Monedas Ganadas), es el contenedor que registra las monedas ganadas, este dato puede variar por varios factores, principalmente por el incremento de volumen de participantes, proyectos y cantidad de recursos acumulados en el Balance General.
5. Total Registered Projects (Total Proyectos Registrados), aquí podremos ver la cantidad de proyectos registrados en espera de ser revisados y aprobados por un analista.
6. Total Projects Published (Total Proyectos Publicados), este indicador nos muestra la cantidad de proyectos ya aceptados por el analista y está ya listo para ser leído y apoyado. Ya sea para voto o monetizándose.
7. General Balance wtm (Balance General wtm), es el contenedor donde se almacena todos los recursos que serán administrados por el SPEM (Sistema Programado de Emisión de Monedas) para la comunidad de Waytom.
8. Cheer Points (Puntos por animar), es un punto producido por un Points Support
9. Points Support (Punto por Apoyo), es un punto producido por concepto de apoyo de algún miembro de la comunidad a un proyecto.
10. Roi for Cheer (Factor Animo), Valor obtenido por cálculo matemático que representa una (1) parte del 90% para cada proyectista o emprendedor.
11. Roi for Support (Factor Apoyo), Valor obtenido por cálculo matemático que representa una (1) parte del 10% para cada lector y entusiasta.
12. General Support (Apoyo General) nos muestra dos datos. El primero la cantidad de apoyo en un mes dado por la comunidad a todos los proyectos, dato relevante para

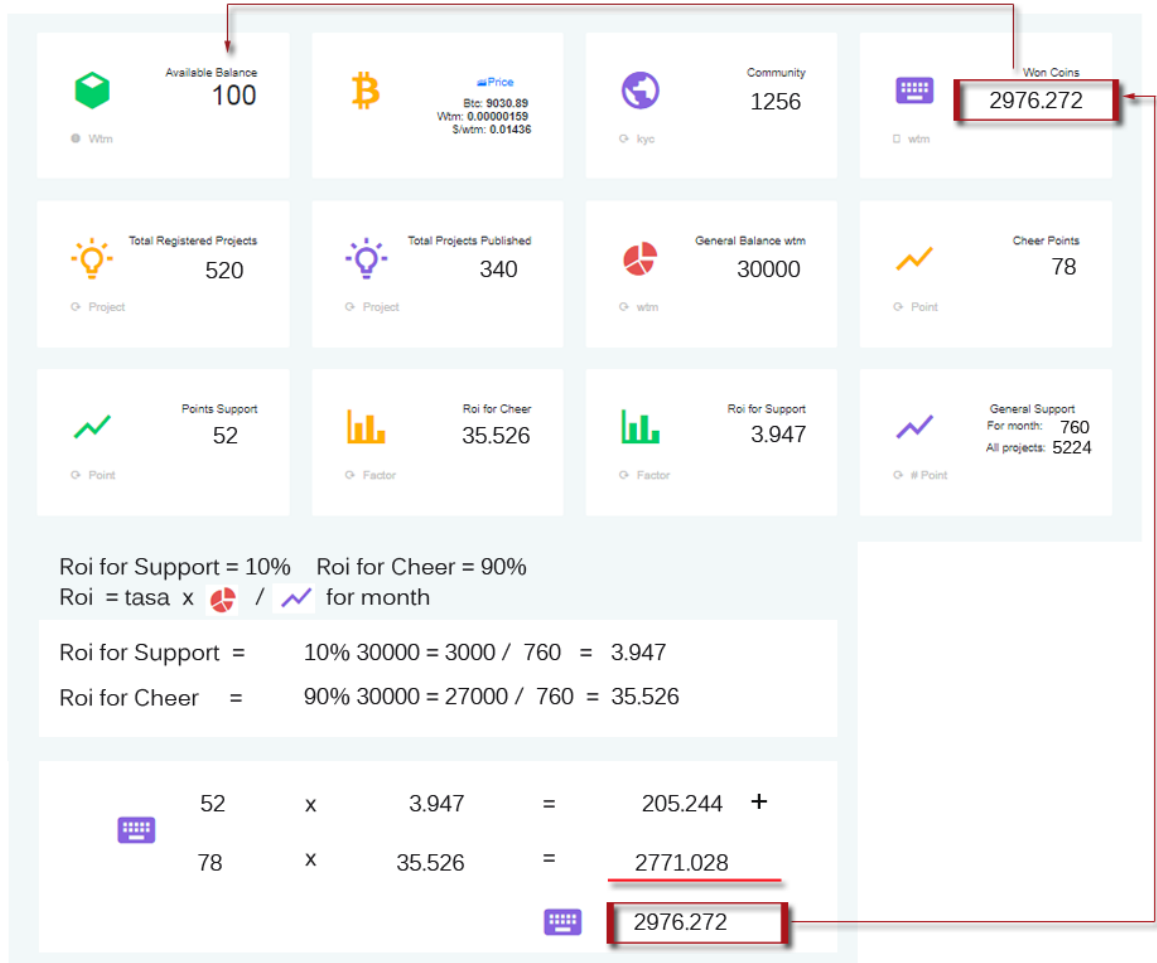
## P L A T F O R M



Ficha # 1

determinar el "Roi Support" el segundo el total de apoyo desde que inicio el Smart Platform a todos los proyectos.

**Ficha 1,** El contenedor General Balance (Balance General) nos muestra la cantidad de monedas dispuestas para ser administradas por el (SPEM) estará recibiendo recursos en un periodo de un mes por concepto de aportes de terceros "Filántropos" y recaudado el 0.02% por parte del VPS-MINER.



Ficha # 2

**Ficha #2,** nos muestra un ejemplo donde hay registrados 520 proyectos y publicados 392 pero monetizables solo hay 340. Y 760 puntos de apoyo conseguidos en el transcurso de lo que va del mes. Este Dashboard es de una cuenta de un proyectista que posee un proyecto ya monetizado. Estos números son tomados para ejemplificar y poder graficar explícitamente la mecánica del Platform. Un proyectista puede apoyar a

otros autores, así que ha apoyado a 52 proyectos y pues aparecen sus puntos por apoyo y su respectivo Factor Roi para apoyo. El Roi para este Ejemplo es de 3.947 las monedas ganadas por concepto de apoyo a otros proyectos se deriva de la multiplicación de sus "Puntos" por el "Roi de apoyo" dando un total de 205.244 Waytom. A su vez a él lo han apoyado 78 personas este lo recibe como Cheer Points y para saber la cantidad de monedas ganadas solo basta con multiplicar sus "Cheer Points" con el Factor "Roi Cheer" dando un total de 2771.028 Waytom. La sumatoria de estos dos números nos dará el resultado que observaremos en el indicador "Won Coin" que para este ejemplo es 2976.272 que, al finalizar el mes, este número se consolida como monedas en el contenedor Available Balance.

### ¿Cómo se obtiene el Factor Roi?

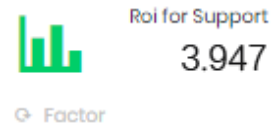
**Roi for Support**, para conseguir este factor, primero se debe saber cuántos recursos existen en el Balance general, se dispone el 10% todos los meses. Segundo se debe conocer el total de apoyos en un determinado mes o lo que va transcurriendo sin pasar el tiempo de 30 días. Y se divide el primer valor entre el segundo

Roi for Support = (Balance general x 10%) / total apoyo

Ejemplo balance general 30000

Total apoyo 760

Roi for Support = (30000x 10%) / 760 = 3.947



**Roi for Cheer**, para conseguir este factor, primero se debe saber cuántos recursos existen en el Balance general, se dispone el 90% todos los meses. Segundo se debe conocer el total de apoyos en un determinado mes o lo que va transcurriendo sin pasar el tiempo de 30 días. Y se divide el primer valor entre el segundo

Roi for Cheer = (balance General x 90%) / total apoyo

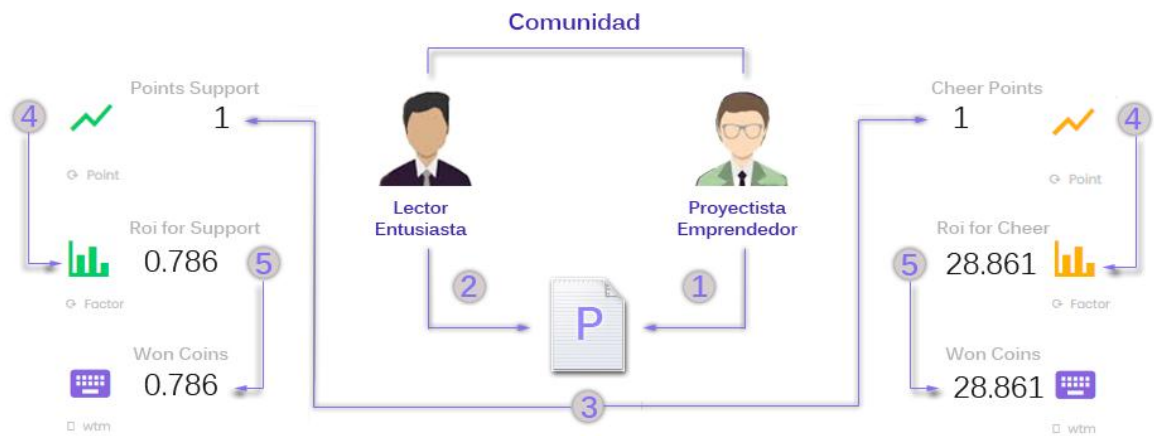
Ejemplo balance general 30000

Total apoyo 760

Roi for Cheer = (30000x 90%) / 760 = 35.526







Ficha # 3

### Ficha #3, La mecánica

1. Todo inicia con una idea que pasa hacer proyecto, su autor lo registra y después de una revisión es publicada.
2. La comunidad lee, y decide sí apoyarle con su proyecto, que estará en fase de aprobación por la comunidad, requiere 100 votos para poder ser un proyecto monetizable. Cuando consiga la aprobación de la comunidad, cada apoyo (Points Support) se transformará para el proyectista o autor en un incentivo llamado punto de ánimo (Cheer Points)
3. El apoyo, automáticamente produce dos registros. Un punto registrado para el entusiasta lector (Points Support) y un punto de ánimo para el proyectista autor de dicho emprendimiento (Cheer Point).
4. Estos puntos tanto el "Support" o "Cheer" serán multiplicados por su factor.
5. El resultado es alojado en el contenedor Monedas Ganadas (Won Coin).
6. Que finalmente terminarán en su contenedor "Available Balance"

Resumen,

Un lector entusiasta puede apoyar varios proyectos pero solo apoyará, una única vez (1) por proyecto. Quiere decir que si la población es de 760 personas y todos llegarán a apoyarle solo tendría un máximo de 760 **Cheer Points**. Por consiguiente es vital la expansión de la comunidad. Es con una adopción masiva que podemos lograr monetizar e impulsar todos estos proyectos.

Un lector, puede convertirse en un proyectista y no necesita crear otra cuenta, solo debe registrar y lograr la publicación de su proyecto. Y un autor de alguna obra o proyecto también es lector entusiasta de Waytom – Smart Platform. Ambos recibirán puntos por apoyar a terceros y puntos por ánimo. Sumándose estos dos valores en su contenedor “Monedas Ganadas” (Won Coin) y a final de mes sus monedas estarán disponibles en su “Available Balance” (Balance Disponible).

Dado que estos autores requieren de este impulso. Estos a su vez deben esforzarse por desarrollar campañas para que nuevas personas entren a Waytom – Smart Platform y lo apoyen.

**Waytom - Smart Platform**, esta creado para impulsar proyectos viable y aprobados por su comunidad.

### Criterios de aceptación para su publicación

1. Debe ser un emprendimiento: (a) Bienes y servicios o (b) Proyectos
2. (a) El emprendedor debe tener ya un inicio. Demostrable, (b) El proyecto debe ser de su autoría. Universitario y no universitario.
3. Debe estar dirigido a la resolución de un problema o a su mejoramiento.
4. Debe contar al menos con una (1) imagen bien trabajada que refleje el perfil de la obra.
5. El autor debe estar dispuesto hacer una campaña interactuando con la comunidad y haciendo uso de sus redes sociales para asegurar el apoyo y posterior monetización que es el objetivo a alcanzar.